



Cour de récréation



Salle de motricité



Salle de classe

Cycle 1

Cycle 2

Plus loin !

BUT DU JEU

- Atteindre la dernière feuille en un minimum de lancers : soyez précis.

DESCRIPTION

- Au début de la partie, la marque est placée sur la 1^{ère} feuille.
- Je lance la boule pour qu'elle tombe sur la feuille où se trouve la marque.
- Si je réussis, je déplace la marque sur la feuille suivante, je ramasse la boule, je reviens au départ et je recommence.
- Si je rate, la marque reste sur place (ou recule quand c'est possible) et je recommence.
- Ainsi de suite jusqu'à atteindre la dernière feuille.

MATÉRIEL

- 8 feuilles de papier
- 1 marque (jeton, disque de couleur, petite peluche...)
- 1 boule de papier (ou balle ou balle de jonglage)

VARIABLE

- Plus ou moins de feuilles
- Modifier la disposition des feuilles (en cercle, de gauche à droite)
- Ne pas reculer en cas d'échec
- Lancer de la main inhabituelle
- Lancer en équilibre sur un pied, à genoux, assis
- Modifier les modes de déplacement (sauts pieds joints, cloche pied, 4 pattes)
- A deux, joueur en relais (à toi, à moi).

