



Cour de récréation



Salle de motricité



Salle de classe



## Cycle 1

## Cycle 2

### Le circuit tout terrain

#### BUT DU JEU

- Concevoir/inventer un parcours tout terrain : être créatif.
- Réaliser un parcours sur des terrains différents et en contournant/franchissant différents obstacles... à son rythme et sans tomber : être équilibré et savoir manœuvrer.

#### DESCRIPTION

- Mettre en place un parcours sur l'herbe, le goudron, les gravillons de la cour.
- Faire passer son engin roulant sur des tapis, de la moquette, des morceaux de carton, entre des plots. Créer des plans inclinés avec des planches.
- Un par un, réaliser son parcours en gardant l'équilibre sur son engin roulant et sans tomber ni heurter les obstacles.

#### MATÉRIEL

- Vélo ou trottinette ou draisiene... tout objet roulant
- Tapis, moquette, morceaux de carton, planche, plots... obstacles divers (attention à la sécurité des enfants)
- Un casque et des protections

#### VARIABLE

- Une fois le parcours réalisé parfaitement :
- Recommencer sans s'arrêter
  - Recommencer dans l'autre sens (de l'arrivée vers le départ)
  - Ajouter des éléments, des obstacles
  - Augmenter la vitesse de déplacement

