

JEUX VIDÉOS

d'hier à aujourd'hui



VOS JEUX PRÉFÉRÉS

Fortnite, sorti en 2017, FPS Multijoueur



VOS JEUX PRÉFÉRÉS

Roblox, sorti en 2006, Sandbox Multijoueur



VOS JEUX PRÉFÉRÉS

Starblast.io, sorti en 2017, Jeu de tir Multijoueur



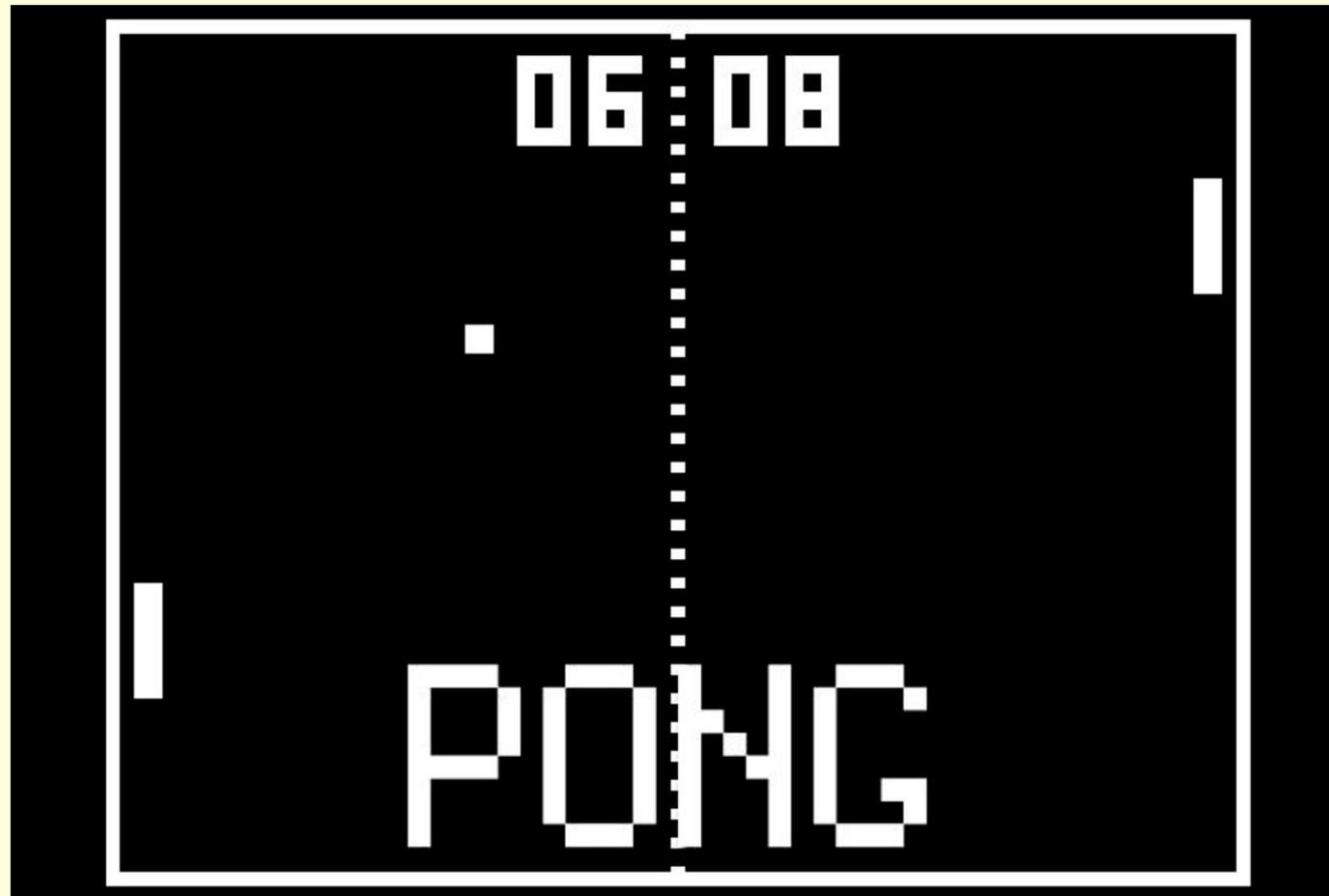
VOS JEUX PRÉFÉRÉS

Zooba, sorti en 2019, Battle Royal Multijoueur



PREMIER JEU VIDÉO

Pong, créé en 1958 et sorti sur console en 1972



PREMIÈRE CONSOLE DE JEU

L'Odysey, console sortie en 1972



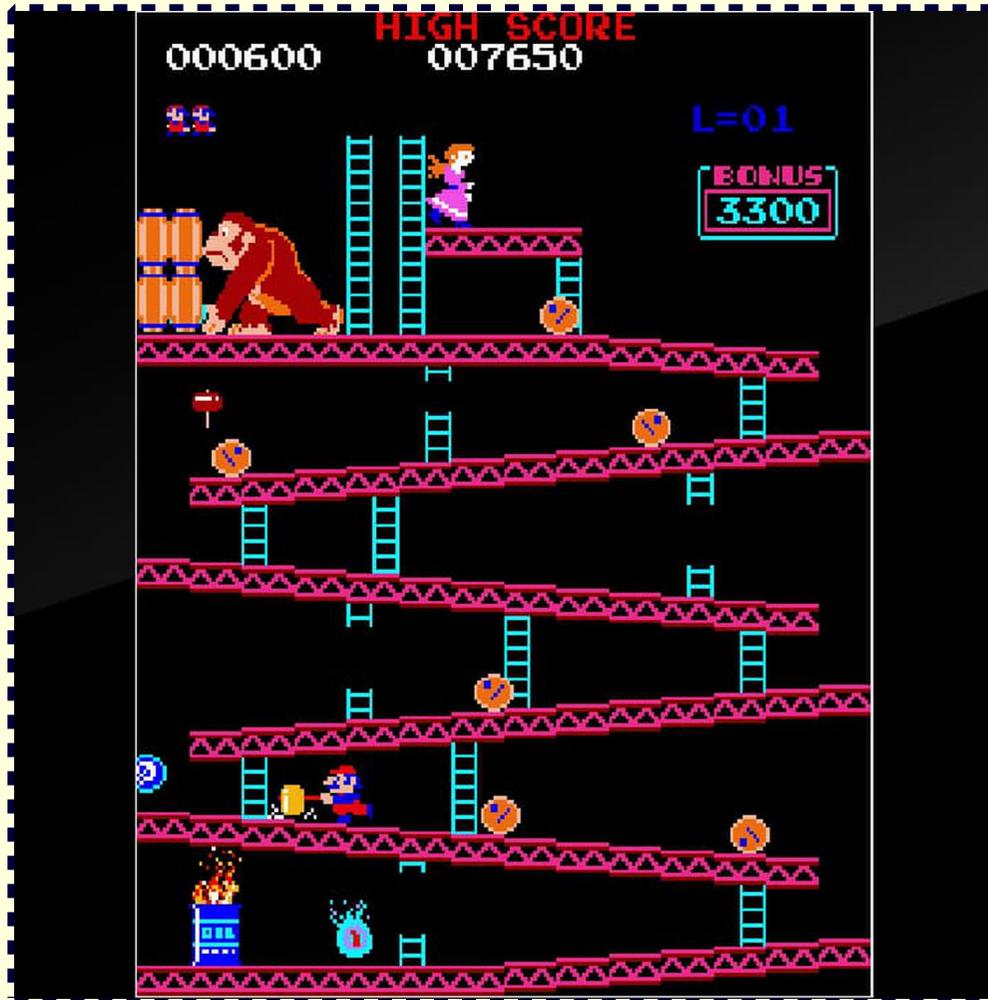
ET ÇA C'EST QUOI...

un indice, vous en utilisez toujours...



DONKEY KONG

Première apparition de Mario en 1981



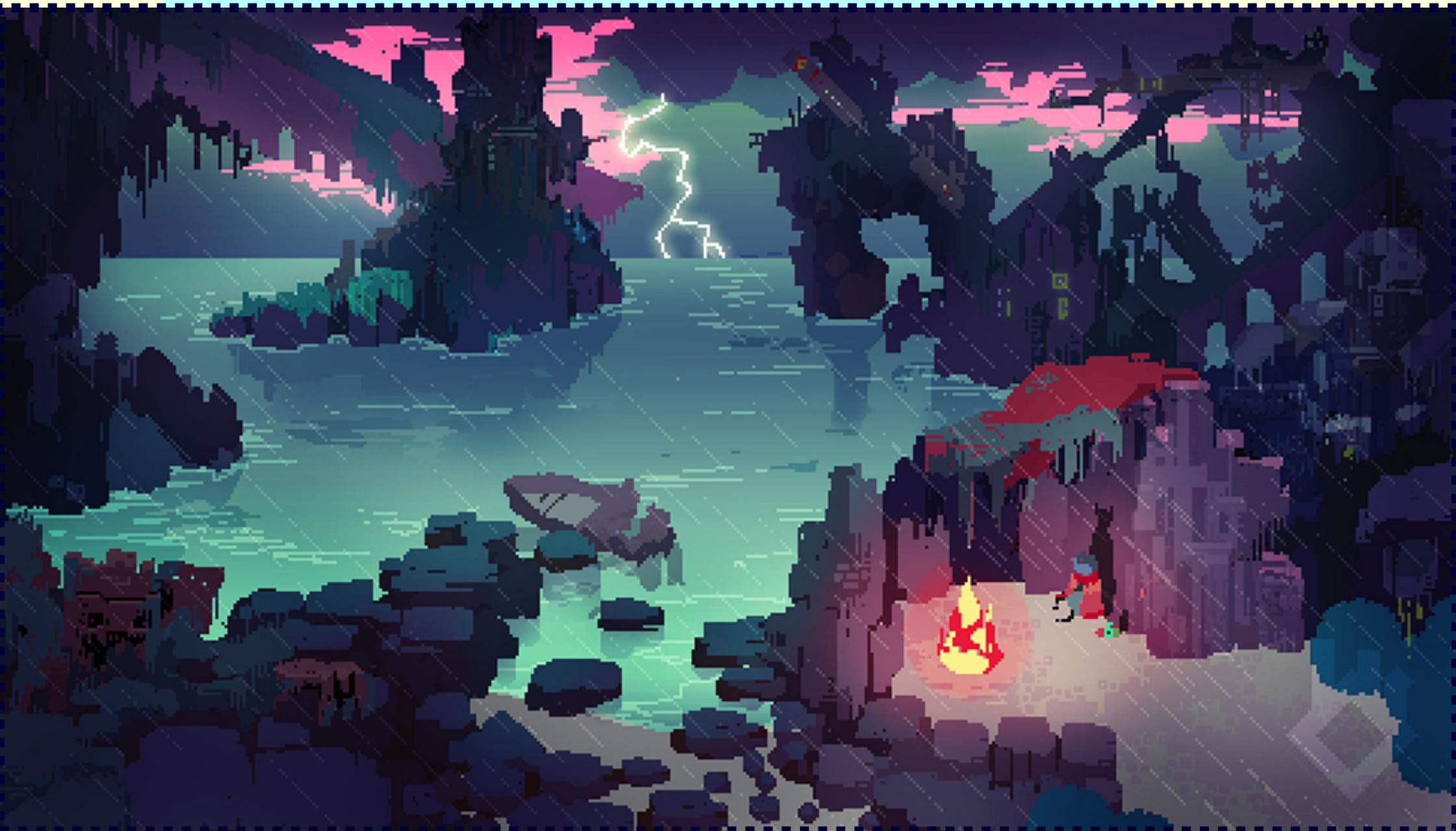
LE PREMIER « FORTNITE »

Wolfenstein 3D, premier jeu de tir à la première personne, en 1992



ET AUJOURD'HUI ?

Hyperlight Drifter, sorti en 2016, jeu de rôle d'action



SCRATCH, POUR CRÉER DES JEUX RÉTROS :

The image shows the Scratch IDE interface for a Flappy Bird game. The main stage displays the game title "FlappyBird" and a bird character. The Scripts area shows a sequence of code blocks for movement and control. The Sprites area shows the bird sprite and a "game over" text sprite.

Scripts Area:

- when I receive Start
- set Score to 0
- hide
- wait 1 secs
- point in direction 90
- show
- go to x: -39 y: 4
- forever loop:
 - if key up arrow pressed? then
 - change y by 5
 - play sound sfx_wing
 - else
 - change y by -5
- Start
- forever loop:
 - if touching Sprite2? then
 - point in direction 180
 - play sound sfx_hit until done
 - change y by -100
 - play sound sfx_die until done
 - broadcast GameOver
 - hide
 - wait 2.5 secs
 - broadcast stopPipe

Sprites Area:

- FlappyBird
- Sprite1 (Bird)
- Sprite2 (Green exclamation mark)
- Sprite3 (game over)

Stage Area:

- Score: 0
- FlappyBird
- Score: 0
- x: -240 y: 180