

UN(E) ANIMATEUR/ANIMATRICE CHARGÉ DE L'ÉDUCATION AUX USAGES DES RÉSEAUX SOCIAUX

Mission du Service et contexte :

Ligue de l'Enseignement du Bas-Rhin :

La Ligue de l'Enseignement du Bas-Rhin est une association complémentaire de l'école publique qui s'inscrit, au service de l'idéal laïque, démocratique et républicain, dans la contribution au progrès de l'éducation sous toutes ses formes.

Mouvement d'éducation populaire, elle développe des actions éducatives en milieu scolaire et extrascolaire dédiées par exemple au plaisir de la lecture et de l'écriture, à l'engagement associatif et au Numérique éducatif.

Service Numérique éducatif :

Au sein de la Ligue de l'Enseignement et en complémentarité avec les autres services, le pôle Numérique éducatif développe des actions de découverte des potentiels créatifs des outils numériques et de sensibilisation aux responsabilités et problématiques qui en découlent, telles que les risques de désinformation, de cyberharcèlement ou encore d'impact écologique fort de ces technologies. L'objectif de ces activités, déployées en milieux scolaires comme socio-culturels, est de donner aux jeunes la possibilité de s'approprier ces technologies tout en prenant une pleine conscience de leurs enjeux.

Le pôle développe également des actions à destination des adultes, qu'il s'agisse d'approfondir les thématiques déjà abordées auprès des jeunes dans une perspective de formation des professionnels, ou d'inclusion numérique et d'aide aux démarches numériques et administratives des personnes qui rencontrent des difficultés avec l'informatique. Le pôle Numérique éducatif coordonne également le réseau des Promeneurs du Net, un dispositif porté par la Cnaf dont l'objectif est de former les professionnels de la jeunesse aux usages des réseaux sociaux dans un cadre préventif et éducatif.

Enfin, en complémentarité de ces actions, le pôle développe un tiers-lieu itinérant d'éducation au Numérique, le Déambu'Lab, dont l'objectif est d'intervenir dans des communes et quartiers dépourvus d'activités numériques et créatives et d'y installer une permanence afin de proposer localement des services Numériques et éducatifs, qu'il s'agisse de la découverte des outils de fabrication numérique (impression 3d, découpe laser, codage...) ou d'accompagnement vers l'autonomie dans l'usage des outils informatiques.

Un important besoin en terme d'éducation aux usages du numérique et des réseaux sociaux sur les territoires :

Nous avons constaté la forte augmentation des besoins des acteurs de la jeunesse et de la parentalité que nous accompagnons en terme d'éducation aux usages du numérique et plus particulièrement des réseaux sociaux, en raison notamment de l'augmentation des cas de cyberharcèlement et de diffusion de discours de haine en ligne, conduisant les établissements scolaires, les centres socio-culturels et médico-sociaux à rechercher des actions éducatives en direction des jeunes et de leurs parents. Ce poste, soutenu par la Caf du Bas-Rhin en complémentarité avec un ensemble d'action qu'elle développe déjà en direction du développement de l'éducation au numérique de la jeunesse, est développé en réponse à ces enjeux et besoins grandissants.

Description du Poste :

Missions Principales du Poste :

Sous la responsabilité et encadré par le responsable du Pôle Numérique éducatif, le titulaire du poste a pour mission principale de développer des actions de prévention et d'éducation aux usages réseaux sociaux, notamment en réponse aux besoins des acteurs de la jeunesse, et à destination des jeunes et de leurs parents. Cette mission comprend le développement, la communication et l'animation de ces activités en étroite partenariat avec les acteurs de la jeunesse du territoire et en lien avec la Caf du Bas-Rhin.

Il développe ces actions en s'adaptant aux besoins des différents publics et participe également à la réflexion et au Bilan des actions de l'espace numérique éducatif, et est également responsable de rencontrer les différents partenaires du lieu et de mettre en œuvre son fonctionnement.

Ces missions sont exercées en complémentarité avec l'équipe du pôle numérique éducatif et la Ligue de l'Enseignement du Bas-Rhin dans une démarche de transversalité et de travail collaboratif.

Posture professionnelle :

L'animateur doit savoir choisir la bonne distance dans sa relation avec les jeunes et leurs parents en fonction des situations, du degré d'autonomie des jeunes, de leur âge, de leurs demandes et de leurs besoins. Il doit faire preuve de respect, d'écoute, d'empathie, de recul et savoir gérer les situations conflictuelles. L'animateur doit être disponible et accessible, à l'écoute des jeunes et dans une posture « d'aller vers », en présentiel, et/ ou par le biais d'internet et des réseaux sociaux. Il doit également adopter une posture d'ouverture et de co-construction des projets éducatifs avec les acteurs de l'éducation et les partenaires.

Activités :

1/ Animation développement d'actions de prévention et d'éducation populaire des outils numérique, et des réseaux sociaux en particulier

- Développer, concevoir et animer des actions éducatives aux usages du numérique et des réseaux sociaux à destination des parents et des jeunes, dans une démarche de lutte contre les comportements à risque (cyberharcèlement, consommation excessive...) et de sensibilisation aux enjeux du numérique (protection des données, fake news...)
- Accueillir, aller à la rencontre et mobiliser les jeunes, leurs parents et les acteurs de la jeunesse afin de créer un climat propice à la prise d'initiatives
- Mettre en place des situations propices à l'échange et à l'expression des jeunes et de leurs parents afin de faire émerger leurs avis, besoins et idées afin de dénouer les potentielles situations de conflit et ouvrir le champ des possibles
- Dialoguer avec les parents, les sensibiliser et les impliquer en fonction de la nature du projet, afin de valoriser l'initiative des jeunes

2/ Co-construction du projet d'éducation aux usages des réseaux sociaux, en lien avec la Caf du Bas-Rhin

- Recueillir des informations relatives à la situation des jeunes, de leurs parents et des professionnels de la jeunesse sur le(s) territoire(s) visé(s)
- Faire preuve de disponibilité et de réactivité pour répondre aux besoins locaux des jeunes, de leurs parents et des acteurs de la jeunesse au sujet de la prévention des comportements à risque en ligne et de la sensibilisation aux usages des réseaux sociaux.

- Contribuer à la rédaction du projet, sa déclinaison et son bilan en associant les partenaires (diagnostic, objectifs, plan d'actions, évaluation), dans un objectif de sensibiliser aux enjeux du numérique et favoriser des usages citoyens et critiques
- Communiquer auprès des jeunes et des partenaires sur le projet éducatif et en promouvoir et valoriser les apports
- Créer, renforcer et développer les partenariats avec l'ensemble des acteurs jeunesse du territoire : collectivités locales, institutions, associations...

3/ Travail en transversalité avec les projets éducatifs du pôle Numérique éducatif et de la Ligue de l'Enseignement du Bas-Rhin

- Participer aux réflexions communes du pôle et de la Ligue de l'Enseignement dans une démarche de développement de l'éducation populaire
- Rendre compte, présenter et sensibiliser les collègues à la démarche d'éducation numérique

Savoir-être :

- Disponibilité, accessibilité
- Posture « d'aller vers » les publics et les partenaires, en étant à l'écoute des jeunes et de leurs parents
- Savoir instaurer une relation de confiance avec les jeunes, les parents et les partenaires
- Être capable de gérer les situations de conflits
- Savoir reconnaître et valoriser les capacités et compétences des jeunes

Pré-requis :

- Permis B
- Diplôme de l'animation ou du travail social (ou inscrit en formation ou dans une démarche de validation des acquis de l'expérience)
- Et/ou expérience dans la conduite de projets d'animation auprès d'adolescents et de jeunes adultes.
- Une bonne connaissance et une appétence pour les outils numériques et les réseaux sociaux, une expérience en ce sens étant appréciée

• Conditions d'Emploi :

- Temps de travail : 35 heures semaine
- Contrat : CDD de 1 an
- Rémunération : Indice 280 de la Convention Eclat, soit 1843,60 Brut
- Poste à pourvoir le 1^{er} Septembre 2022

•

- **Pour postuler :**

- Merci d'adresser votre candidature à Geoffrey Le Tocquet, responsable du secteur Numérique éducatif de la Ligue de l'Enseignement du Bas-Rhin à educationnumerique@laligue67.org
- Les Candidatures seront examinées à partir du 16/08/2022